

Concurso de Programación de aplicaciones en eyeOS 2.x

1. Introducción

Bienvenido al **Concurso de Programación de aplicaciones en eyeOS 2.x!**

El reto consiste en la creación de aplicaciones sencillas de eyeOS 2.x. La participación es completamente libre y hay un interesante premio para el ganador.

Todo el mundo puede participar, ya sea individualmente o en grupo, y todo lo que necesitas hacer para participar es enviar tus aplicaciones del 9 de agosto al 14 de agosto antes de mediodía (12:00 p.m.). Lo único que se te pedirá será tu dirección de correo electrónico para que podamos enviarte notificaciones del concurso y tu nick de campusero (después del concurso, tu e-mail no se almacenará ni usará para nada más que no sea el eyeOS CPC10). Ten en cuenta que puedes presentar un máximo de 5 aplicaciones diferentes para el concurso. Cada aplicación debe ser de una categoría diferente que el resto. Hay un magnífico Laptop en juego!

2. Bases y reglas

1. Todo el mundo puede participar, independientemente del área en la que esté inscrito.
2. Para ser aceptada, la aplicación debe ser de código abierto y el autor tendrá que publicarla en eyeOS-Apps antes de la fecha límite de desarrollo. La versión evaluada será la última disponible en eyeOS-Apps la fecha del último día de desarrollo. Se aceptan tres licencias diferentes para las aplicaciones: GPL / AGPL / LGPL. Se deben adjuntar las instrucciones de instalación.
3. Si se usan add-ons de terceros (por ejemplo, scripts de Java o Flash) también deben ser liberados como código abierto, junto con sus fuentes.
4. Add-ons de terceros (como bibliotecas) pueden utilizarse siempre y cuando sean liberados en virtud de una de las licencias aceptadas.
5. La aplicación deberá ser creada especialmente para el Concurso. Aplicaciones ya publicadas no pueden ser aceptadas. Si has estado haciendo una aplicación que todavía no ha sido liberada, puedes usarla.
6. Se permite un máximo de 5 aplicaciones diferentes por participante. Ten en cuenta que sólo se permite una aplicación en cada categoría (por ejemplo, puedes presentar dos aplicaciones,

una en la categoría Multimedia y otra en Internet, pero no 2 aplicaciones en Multimedia).

7. La aplicación deberá estar dentro de una de las siguientes categorías:

- Escritorio
- Administración del sistema
- Internet
- Multimedia
- Oficina
- Educación
- Negocios
- Ciencia
- Juegos

8. Para cualquier duda con el concurso o estas bases contactar con team@eyeos.org

3. ¿Cómo subir la aplicación para el concurso?

1. Visita <http://www.eyeos-apps.org>. Si no tienes una cuenta deberás registrarte.
2. Ya puedes subir la aplicación. Debes visitar: <http://eyeos-apps.org/content/add.php>. No olvides que hay un máximo de cinco aplicaciones por concursante con una aplicación por categoría. Recuerda adjuntar las instrucciones de instalación en el archivo comprimido.
3. Una vez subida la aplicación **deberás mandar un correo electrónico a team@eyeos.org**. En el debe constar:
 - Nombre y Apellidos
 - Nick de Campusero
 - Nombre de la aplicación
 - Categoría

4. ¡Necesito ayuda de cómo empezar!

Si eres nuevo en el mundo de eyeOS y te gustaría participar en el concurso, no dudes en usar este material para empezar con eyeOS. Tienes disponible el manual de desarrollador en http://eyeos.org/dev_manual.pdf . También también tienes disponibles los foros (<http://forums.eyeos.org>), o la wiki (wiki.eyeos.org) donde pedir ayuda.

5. Premios

- **Ganador:** Un laptop Fujitsu M2010 (Intel Atom N270 Processor 1.60GHz, 1GB RAM, Disco Duro de 160GB, Intel GMA 950)

Para todos los que envíen una aplicación: **Stickers de eyeOS**