

Requisitos:

- 1 . Llenar las formas de inscripción, se permiten hasta 5 integrantes por equipo.
- 2 . Designar un líder de equipo
- 3 . Una computadora por equipo que será sellada.
- 4 . Hasta dos programadores de memorias/microcontroladores
- 5 . Hasta 2 protoboards de 6,4 x 8,6 cm. sin componentes
- 6 . Una extensión cable.
- 7 . Hasta 50 Manuales y/o libros por participante son permitidos.
- 8 . El uso de Internet es permitido, por lo que se deberá configurar previamente.
- 9 . Hasta 2 Multímetros por participante está permitido.

Sugerencias:

1.-Este es un concurso de creatividad por lo que cualquier conocimiento desde carpintería, hasta electrónica, mecánica y lenguajes de programación de computadoras y microcontroladores son validos mientras se cumpla el objetivo por el autómeta.

¡Vengan listos para divertirse y para aprender, el único límite es la imaginación!

Que se les proporcionará

1.-Material electrónico limitado en valores y modelos Standard como resistencias, transistores, capacitores y reguladores. Además desperdicios que los contengan, por ejemplo en un radio desechado puede haber muchos transistores para hacer una etapa de potencia o conmutación.

2.-Dos Microcontroladores de distintas marcas a elegir, se intentará usar las marcas y modelos más utilizados en México por los estudiantes, y se espera que los participantes traigan su programador compatible.

3.- Dos etapas de potencia integradas y/o controladores de motores se intentará usar las marcas y modelos más utilizados en México por los estudiantes. Además desperdicios que los contengan.

4.- Moto reductores de desperdicio dedicados para la aplicación, por lo general serán dos para un robot móvil y varios para un manipulador. Además desperdicios que los contengan, por ejemplo una impresora desechada puede contener varios motores con reductores y rieles, bandas y otros.

5.-Hasta 4 sensores blanco/negro y/o bumpers y/o infrarrojos y/o fotorresistencias podrán ser proporcionadas. Además desperdicios que los contengan, por ejemplo un Mouse desechado puede contener varios sensores ruedas y otros.

6.- Todo el chasis del robot será construido con desechos, es importante hacer una buena estética, hasta una cinta de aislar y 1 pegamento será proporcionado a los equipos.

Salidas:

Los equipos tendrán una hora de entrada y salida de la zona de construcción, se recomienda traer su comida y no se podrán llevar ninguna pieza ni ingresar ninguna otra, por lo que se realizará una inspección.

Los microcontroladores serán registrados con su número de serie.

Los voluntarios verificarán que el equipo esté clasificado correctamente. Si no, darán instrucciones al equipo para retirar el kit y para acabar descalificado.

Los equipos pueden no dejar el edificio hasta que un voluntario haya firmado y apagado en su equipo.

Se deberán planear los tiempos para limpiar, además de devolver el equipo antes de irse.

Recursos:

Antes del acontecimiento: si usted tiene cualquier pregunta o preocupación, favor de entrar en contacto con el Ing. Marcos Fajardo en marktrony2k@gmail.com

En el acontecimiento: tendremos consejeros técnicos para ofrecer ayuda limitada con la computadora, la programación, o problemas con componentes.

Los voluntarios también estarán disponibles para contestar a preguntas alrededor y aclarar los desafíos.

Queremos que te diviertas y aprendas algo nuevo

Voluntarios y jueces

Nuestros voluntarios y jueces han donado sus tiempos voluntariamente para ayudar a este acontecimiento educativo.

Las decisiones del jurado son finales pero deberán ser justificadas.