

NOTA DE PRENSA

PRESS RELEASE

Comparte Akira Yamaoka su música para videojuegos con campuseros

- **Es autor de la música del videojuego “Silent Hill”**
- **“Cada videojuego requiere un trabajo único”, dice el artista japonés.**

México, D.F., a 12 de agosto de 2010.- Akira Yamaoka, compositor japonés célebre por sus creación musical para el video juego “Silent Hill”, estuvo de visita en el “Campus Party 2010 powered by movistar” con un éxito rotundo entre la comunidad “campusera”.

En uno más de los “momentos movistar” en el campus, el artista oriundo de Niigata, Japón, compartió con los asistentes a esta gran fiesta de tecnología su experiencia y anécdotas en el trabajo de musicalización de videojuegos, pero también la música que le ha dado un lugar preponderante en la industria del entretenimiento digital.

“Cada videojuego requiere un trabajo único. Siempre tengo en mente hacer algo especial que nadie haya escuchado hasta ese momento”, explicó Yamaoka. “Va muy de la mano en la visualización de las imágenes del juego”.

Akira Yamaoka destacó la realización del “Campus Party 2010 powered by movistar” y agradeció el interés de los “campuseros” mexicanos que acudieron a escucharlo. “Tengo muchas ganas de trabajar en México. Me gusta mucho el país y su cultura”, reconoció.

Yamaoka reveló que actualmente se encuentra trabajando para una compañía japonesa y que en la próxima edición del “Tokio Game Show”, presentarán un videojuego en una nueva categoría denominada “acción-horror” en la cual él fue el encargado de componer toda la banda sonora. “Existe una gran expectativa sobre ese juego”, indicó.

Akira Yamaoka es reconocido como el creador de la música de la serie de videojuegos de Silent Hill, pero también ha compuesto efectos de sonido para otros juegos publicados por Konami.