





## Índice

**¿Qué es Campus Party?**

**Carta del Director**

**Actividad especial: Movistar Iron Geek**

**Contenidos destacados**

- **Ciencia**
- **Cultura Digital**
- **Innovación**
- **Ocio Digital**

**Campus Forum**

**Campus Debate**

**Campus Verde**

**Inclusión Digital**

**Campus Futuro**

**Ponentes Principales**

**Agenda del periodista**

**Plano del evento**

**Contactos en comunicación**

## ¿Qué es Campus Party?



### **Jon "Maddog" Hall**

Director Ejecutivo de Linux Internacional

*"La primera vez que alguien viene a Campus Party se sorprende. No es como ningún otro evento al que haya asistido. Por una parte es como una LAN Party, por el acceso a internet de alta velocidad, pero también es una oportunidad para que la gente joven escuche e interactúe con ponentes de interés".*



### **Jean François Clervoy**

Astronauta, ESA (Agencia Espacial Europea)

*"Jóvenes estudiantes, creativos, demuestran en Campus Party que la tecnología une a la gente... Estar frente a un monitor no significa estar solo... y eso se ve aquí".*



### **Steve Wozniak**

Cofundador de Apple

*"Todos los que están aquí, todos los desarrolladores tratando de adquirir habilidades, son los héroes de mi vida. Eso fue lo más divertido que he hecho en mi vida; eso fue lo que me llevó hasta donde estoy. Y espero que las mejores cosas salgan de esto. Todos tienen esta sensación: que pueden tener ideas, que pueden crear algo que aún no existe y que tal vez sea imposible. Estas son las personas que con computadoras, con tecnología, electrónica, robots, motores, con su habilidad en software van a lograrlo".*



### **Neil Armstrong**

Astronauta. Primer hombre que pisó la luna

*“Ustedes son testigos de algunos de los más increíbles avances de los últimos años”.*



### **Rudolph Giuliani**

Exalcalde de Nueva York

*“Campus Party nos muestra los avances tecnológicos que veremos en el futuro”.*



### **Al Gore**

Ex-vicepresidente de Estados Unidos y Premio Nobel de la Paz

*“Campus Party representa lo mejor de nuestro futuro. Internet es suyo”.*



### **Tony Guntharp**

Fundador de SourceForge

*“Es impresionante. Me impactó el tamaño de Campus Party, de sus conferencias, sus participantes. Todo, desde el hospedaje, al lugar donde se celebran las conferencias, hasta los coordinadores del área de software libre son de primer nivel”*

## Carta del Director

Estimado Amigo:



Te doy la bienvenida a la segunda edición de Campus Party México powered by movistar, un evento consolidado ya como la reunión de tecnología, innovación, cultura digital y ocio en red más grande del mundo.

Durante siete días serás parte de un evento que, por mucho, va más allá de lo que es una LAN Party: así lo han atestiguado los más de 3,500 asistentes a la edición anterior, campuseros que vivieron la experiencia de compartir su talento e interactuar con personas en distintas disciplinas, quienes, gracias al trabajo en equipo, lograron concretar proyectos de valor en tan sólo cinco días.

Nos da mucho gusto estar de regreso en México, un país que arroja datos sorprendentes: por ejemplo es el país en el que se han registrado más computadoras portátiles que de escritorio; el 40% de los campuseros mexicanos están interesados en las áreas de innovación y desarrollo; el 72% tiene entre 19 y 29 años de edad, por citar algunos.

Este evento es un espacio donde más de cien comunidades de Internet se dan cabida, aportando conceptos y productos, expresando lo que innovadores y desarrolladores han materializado. Es así que Campus Party powered by movistar es el máximo exponente de la cultura digital, la cual ya cuenta con sus propias reglas, normas y protagonistas para impulsar la Revolución digital: Libertad 2.0.

Campus Party powered by movistar es un evento que demuestra que Internet ya no es el fin, sino el medio. Es sin duda una cita de gran consistencia formativa y tecnológica, además de un lugar de referencia en cuanto a la creación de

contenidos digitales. Evolucionamos al ritmo de las nuevas tecnologías, sin perder su espíritu lúdico y participativo, anticipando muchas de las tecnologías, estrategias y desarrollos de comunicación que hoy son tendencias consolidadas.

Bienvenidos nuevamente, a este gran evento en el que durante 7 días convertiremos al D.F. en la capital digital de México.

### Unimos Talento | Creamos Futuro

**Aitor Marín**

Director General Campus Party México



## Actividad especial: movistar Iron Geek

Movistar Iron Geek es la prueba suprema y definitiva de Campus Party. En ella solo participarán los campuseros que se consideren los más completos, los más aptos: los Geek Supremos. Aquí deberás demostrar tus conocimientos a través de diferentes pruebas relacionadas con las áreas de conocimientos que componen nuestras zonas.

La dinámica consiste en que, a partir de segundo día de Campus Party, y al finalizar la mayoría de las actividades de la jornada, se lanzará un reto sobre una temática distinta en cada ocasión. La prueba es clasificatoria y sólo la mitad de los participantes logrará avanzar al siguiente reto hasta llegar a la gran final, que se realizará el día viernes, y en la cual diez campuseros se enfrentarán por el título de @Iron Geek

Aquél que se alce con el título de movistar Iron\_Geek, podrá disfrutar de un grandioso premio: una estancia de tres meses en las instalaciones de telefónica I+D en España. Un premio totalmente envidiable.



## Contenidos destacados

### • Ciencia

#### Conferencia

##### **Robots de exploración planetaria**

Durante un verano, el NASA Goddard Space Flight Center, conjuntó a estudiantes e ingenieros latinoamericanos de diversas universidades quienes unieron sus conocimientos en proyectos de investigación y desarrollo para trabajar en áreas de robótica, procesamiento de imágenes, redes de comunicación, software y diseño mecánico y estructural en el programa de desarrollo de robots.

David Alonso Quiroz Rochell, Matías Soto Castillo y Gabriel Trisca Pavón compartirán su experiencia en este momento.

#### Conferencia / actividad

##### **Mecawars: Robots de Combate en México**

##### ***Ingenieros Marcos Fajardo e Yban López***

Conoce cómo se construye un robot de peleas, cuál es el reglamento que deben de cumplir y las diferentes categorías en las que podrán competir en el evento de competencia nacional de robots de combate. Marcos Fajardo, jefe del departamento de investigación en la Universidad San Carlos y miembro de la Asociación Mexicana de Robótica e Yban López, quién ha obtenido los primeros lugares nacionales en competencias de robots de combate.

#### Conferencia

##### **Mi primer acercamiento a la astrología**

Pablo Lonnie Pacheco, asesor del área de Astronomía en Campus Party México 2009 y 2010 dará una introducción para que el entusiasta de la astronomía sepa desde dónde encontrar cursos de astronomía en línea, hasta recomendaciones para observar el cielo, cómo consultar los mapas celestes y cuál es el telescopio

más indicado. Entre otras cosas, Lonnie Pacheco es autor de "El Planisferio Celeste", "El Cometa Hale-Bopp" y el atlas lunar "La cara visible de la luna".

**Conferencia**

**Generando mapas con robots – Sistema Generador de Mapas**

***Ingeniera Leticia San Juan Cruz***

Leticia San Juan Cruz, especialista en la visión artificial y el reconocimiento de patrones, así como en sistemas electrónicos de control de tipo USB para robótica explicará un sistema generador de mapas para robots móviles, además, se hará una demostración con un robot que generará el mapa de una casa mientras se desplaza en ella.

**Conferencia**

**Robots Extremos: Vehículos de Reconocimiento Adaptativo**

Los robots se convierten en la perfecta fuerza con la que explorar lugares con condiciones atmosféricas o de terreno para los que los seres humanos no estamos preparados. El avance en robótica nos permite asignarles tareas tales como traslado de sustancias nocivas, muestras geológicas, monitoreo de ductos, apoyo en actividades de socorro, entre otras.

**Conferencia**

**Historia de Radioastronomía**

***Ingeniero José de la Herrán***

La radioastronomía juega un papel primordial para el estudio del universo gracias a la innovación científica y tecnológica. El ingeniero José de la Herrán -de UNIVERSUM- mostrará el desarrollo de la radioastronomía y de la primera red latinoamericana de radiotelescopios en la que México participa.

## • Cultura digital

### Conferencia

#### **Social Media y la nueva credibilidad**

Engel Fonseca, nos hablará sobre el cambio de paradigma que existe sobre el principio de la credibilidad a partir de la apertura de los medios digitales, las oportunidades para las empresas y amenazas por considerar. Nos dará información de vital importancia sobre el valor potencial que existe en las redes sociales en México y América Latina.

### Conferencia

#### **Animación Digital, Caso Práctico: El Chavo**

“El Chavo”, gran icono de la televisión mexicana en los años 80, fue posteriormente creado como caricatura teniendo en ella un éxito impresionante. En esta conferencia sus creadores abordaran a “El Chavo” desde el punto de vista digital y su proceso creativo-técnico realizado por Anima Estudios, quienes han realizado 100 capítulos de dicha serie, mismos que han hecho historia en la animación Latinoamericana.

### Conferencia

#### **Japón y el Diseño**

Hoy en día el diseño japonés ha rebasado las fronteras de la tecnología situándose como una de las mejores propuestas a nivel mundial de vanguardia. Luis García Roiz, académico de la Universidad Iberoamericana, especialista en nuevas tecnologías y redes sociales, nos hablará de la escuela de diseño japonesa de la que se cree que va 20 o hasta 30 años adelantada.

### Mesa Redonda

#### **Hipertextual Fireside Chat**

Con más de 15 años inmiscuido en temas de diseño, música, cine, fotografía, redes e interacciones sociales por medio de la tecnología, y ferviente creyente de la cultura libre, Eduardo Arcos, quien fundó Hipertextual, la red de nuevos medios



en formato blog más grande de Latinoamérica, nos hablará sobre la creación, desarrollo y monetización de un *startup* en México. Los pasos para recibir una inversión, relación con *venture capitalists*, y como llevar un proyecto a éxito internacional.

#### Conferencia

### **La Música en la Era de la Información. Colaboración Musical Aumentada**

Si bien es cierto, la música digital ha cambiado los paradigmas de millones de personas, uno de ellos, Jose Manuel Mondragón, artista que ha colaborado con la Fonoteca Nacional, y quien en esta conferencia nos explicará y mostrará el funcionamiento del proyecto Colaboración Musical Aumentada, que vincula, a través de una interfaz física, la composición musical colaborativa y el uso de nuevas tecnologías interactivas.

#### Conferencia

### **Voodoo Bayou, una película de miedo**

Si te gusta el cine de terror, Voodoo Bayou te interesará. Una película independiente animada en 3D que venció todos los obstáculos para convertirse en largometraje, gracias al empeño puesto por dos atrevidos mexicanos. En esta conferencia, Javier Gutiérrez, creador y productor, de esta cinta, nos hablará sobre cómo venció los miedos a fracasar y logró levantar este proyecto.

#### Conferencia

### **Las Marcas y Social Media en México**

Ogilvy One, una de las empresas líderes en Marketing Directo, Relacional e Interactivo, abordará el tema del Social Media y los modos en cómo se ha revolucionado la industria a través de este. Si quieres saber cómo aprovechar el poder de las redes sociales y sacarles el mayor provecho en términos creativos y estratégicos, no te puedes perder esta interesante conferencia.



#### Conferencia

### **Cine y Producción**

Carlos Carrera, ganador de la Palma de Oro en el festival de Cannes por su cortometraje animado “El Héroe, y uno de los directores de mayor renombre dentro de la industria cinematográfica nacional actual, impartirá una gran conferencia en la que nos hablará sobre su proyecto actual titulado “Ana”, un ambicioso largometraje de animación realizado en 3D estereoscópico por un grupo de más de 40 personas, todas ellas pertenecientes al estudio de animación Lo Coloco Films.

#### Taller

### **Música Electrónica y Nuevas Tecnologías**

Nortec Collective, Bostich+Fussible, directo desde Tijuana, vienen a impartir una serie de talleres en los cuales expondrán la utilización de nuevas tecnologías, sintetizadores virtuales, analógicos, y software de grabación para la creación de música digital. Si lo tuyo es la fusión de sonidos nortños y ritmos electrónicos, pero no sabes cómo crearlos, este taller es para ti.

#### Conferencia

### **Microblogging**

Ernesto Priani, filósofo de profesión y amante de las redes sociales, se presenta en Campus Party bajo la premisa de explorar los modos en que lo digital cambia las formas de hacer y transmitir el pensamiento. Para ello, dará una conferencia sobre microblogging, una herramienta para formar comunidades alrededor de ejes de pensamiento que promuevan lo que usualmente no parece estar a la vista.



## • Innovación

### Conferencia

#### **Traduciendo el lenguaje de las Redes para los Desarrolladores**

En esta conferencia Ross Turk explora la forma en cómo se puede ayudar a que las redes sean más abiertas para la comunidad en general y a su vez, hagan más sentido a la comunidad de desarrolladores. La construcción de un ecosistema abierto es requisito para quitarse la etiqueta de tubo tonto (dumb pipe). Servicios como el Open API de Alcatel-Lucent prometen facilitar el trabajo con redes.

### Conferencia

#### **Open Source con Calidad en la Empresa. No es un reto es una realidad**

El código abierto es una opción al momento de implantar soluciones en las empresas. Durante esta conferencia se mostrará un conjunto de herramientas OpenSource, que prometen ahorrar tiempo y ganar productividad, con calidad. Así empresas como Everis han desplegado un ambiente de desarrollo que utiliza diferentes componentes Open Source que prevé dotar de con las funcionalidades necesarias al desarrollador de software.

### Conferencia

#### **Un acercamiento al proceso de programación en los videojuegos**

Luis Romero y Enrique Jaimes discutirán sobre las dificultades que se enfrentan al intentar su ingreso al mundo del diseño de videojuegos, específicamente cuando se trata de programación. Así, se busca mostrar el punto de vista general del proceso de programación y de la misma manera ayudar a concretar las ideas. También se analizará la elección de herramientas que permitan el mejor desarrollo dependiendo de las necesidades de funcionalidad, flexibilidad, costos y tiempo del proyecto.

### Conferencia

#### **Reto Alcatel**

Trae todos tus dispositivos y reúnete con los amigos del servicio de Open API de



Alcatel-Lucent , pelea con ellos con sus API's y así podrás ganar fama y fortuna. Los desarrolladores participantes tendrán unos días para trabajar juntos o en equipos para casar el servicio de API de Open API con cualquier API que puedan encontrar y de esa manera competir por premios en diferentes categorías. El reto Alcatel-Lucent Campus Party 2010 ofrece premios por de hasta \$2000 dólares

#### Conferencia

### HTML5

Las nuevas prestaciones de HTML serán mostradas durante esta conferencia. La quinta versión de este lenguaje de programación será uno de los estándares de la web semántica. Luis Hernández ayudará a familiarizarte con los cambios habidos en HTML5, que permitirán mejores desarrollos en páginas web, diseño y posicionamiento.

#### Conferencia

### Programación Orientada a Objetos con Alice – Una forma diferente de enseñanza

La enseñanza con herramientas en 3D es una tendencia que motiva al usuario a explorar y aprender más dentro del ambiente de programación. Alice, permite construir mundos virtuales en 3D y así facilitar la enseñanza de la programación de objetos, de tal forma que se vuelva divertido y que lo programado pueda observarse inmediatamente los diferentes objetos en el mundo 3D generado.

#### Conferencia

### Incident Response

La importancia de contar con planes específicos de respuesta en momentos de crisis en las empresas, cuando se suscite una crisis o un incidente de seguridad. Roberto Martínez conversará sobre la preparación que debe tener el responsable de tecnologías de la información durante una contingencia. Las organizaciones cuentan con acciones reactivas, cuando tiene planes, cuando no, son mucho más costosos de lo necesario. Así, la respuesta apropiada a un incidente debe ser una directiva de seguridad en la empresa y de la estrategia de reducción de riesgos.



#### Conferencia

### Mejorando el país mediante código

El especialista conversará sobre las estrategias disponibles para poder explotar los datos de instituciones públicas que proveen información a la opinión pública. Comentando sobre experiencias de otras latitudes. Además, Erick Camacho mostrará un proyecto que utiliza las técnicas para presentar datos agregados sobre la actividad de la cámara de diputados a nivel federal.

#### Conferencia

### Contribuir a KDE como una comunidad mundial

La integración a proyectos de desarrollo de software de código abierto puede ser tortuosa. Guillermo Amaral hablará sobre los requisitos, primeros pasos y las distintas maneras de contribuir. Platicará sobre la manera de integrarse a la comunidad y dará consejos para proyectos nuevos que son requeridos a nivel mundial.

#### Mesa Redonda

### HTML5

HTML 5 es la más reciente versión de la tecnología para desarrollar documentos sobre los que se monta la world wide web y por ende, Internet. Es así que esta mesa redonda hablará sobre una de las tecnologías fundamentales que promete impactar significativamente la forma en que se desarrolla y se usa internet hoy en día. Los temas que se tratarán por este panel son: razones de ser de HTML 5, capacidades más relevantes, comparación con tecnologías existentes, impacto hacia los desarrolladores e impacto hacia los usuarios.

#### Conferencia

### Megatendencias en el desarrollo de software

La década que inicia, marca una nueva tendencia en el desarrollo de software Pedro Galván conversará sobre los temas de cómputo en la nube y móvil,



además de ahondar sobre los procesos y herramientas que se utilizarán para desarrollar en un futuro próximo.

**Conferencia**

**Oportunidades de emprendimiento en Cloud Computing**

La computación en la nube, es un paradigma que permite ofrecer servicios de cómputo a través de Internet. Oscar Mondragón charlará sobre los conceptos básicos de esta tendencia, así como de las APIs más utilizadas, sus funciones y las mejores oportunidades de negocio en la nube sobre APIs ya existentes.

• **Ocio digital**

**Conferencia**

**Carreras sin paradas**

***Rubén García Novoa y Rubén García Novoa Jr.***

Rubén García Novoa, un piloto automotriz profesional con más de 20 años de experiencia, nos demostrará lo importante que son los simuladores para el entrenamiento de cualquier operador de esas grandiosas máquinas que se crearon para correr. La experiencia de este piloto no solo se queda en los autos, García Novoa es también un instructor de manejo especializado, por si esto fuera poco es un experto en diseño y construcción de autos de carreras. Te invitamos a presenciar esta grandiosa conferencia este 11 de agosto a las 17 horas.

**Conferencia**

**Se un piloto virtual**

***Manuel Martínez***

Te invitamos a la conferencia que impartirá el director de una de las más importantes comunidades de Simulación Aérea en México, Manuel Martínez. Aquí te enseñarán los conceptos básicos para que puedas comenzar tu carrera como piloto virtual, con manuales, procedimientos y todo lo que necesites para sentirte todo un profesional. Acompáñanos este viernes 13 de agosto a las 16 y media horas.

## Campus Forum

A lo largo de su historia, Campus Party powered by movistar ha sido no sólo la mayor fiesta mundial de las comunidades de Internet, sino también un importante espacio de formación y debate de temas actuales sobre las tecnologías de la información y comunicación. En esta edición, ofreceremos un espacio donde tratar sobre los usos, necesidades y desafíos de la Red.

Temas como las leyes de protección de datos, la formación online, las iniciativas públicas de inclusión digital, la propiedad intelectual o el derecho de acceso a Internet, entre muchos otros. Contaremos con la participación de órganos reguladores de comunicaciones e Internet, asociaciones de usuarios y entidades gubernamentales y privadas.

## Campus Debate

Campus Debate es un espacio de reflexión, discusión y exposición a la luz de temas legales, jurídicos y políticos que definen y afectan la realidad tecnológica de nuestro país.

Temas como ACTA, canonmx, la agenda digital del gobierno, la ley de protección de datos serán cuidadosamente disectados por expertos en diversas áreas de internet, telecomunicaciones y Social Media. Esto con el objeto de traer claridad a estos temas y poder ver qué acciones se pueden tomar como sociedad y como actores políticos, sociales y comerciales para promover el desarrollo de este bello país que es México.



## Campus Verde

CP Verde es un lugar de encuentro para todos aquellos Campuseros preocupados por el medioambiente y la ecología. Es el lugar donde ponemos en valor todo lo que la tecnología y la innovación pueden hacer por el planeta. Y además representa el compromiso de la propia Campus Party y su responsabilidad ambiental, pues como organización estamos llevando a cabo acciones para reducir nuestro impacto sobre el ambiente a la vez que neutralizamos aquellos consumos que no se pueden reducir.

Toda la tecnología de Campus Party y sus inquietas mentes puestas al servicio de la mejora del medio ambiente. El cambio climático, la protección del ambiente, las tecnologías que nos acercan a una vida más sustentable y más consciente del uso que hacemos de los usos naturales... todos temas que nos preocupan en el evento y estamos buscando desarrollos e ideas. En esta edición contamos con unos patrocinadores comprometidos con el desarrollo del área: Pemex como patrocinador principal de Campus Verde, y colaboradores como Pronatura, Bioplanet, De Climate Project México y Expo Enverdeser.

## Inclusión Digital



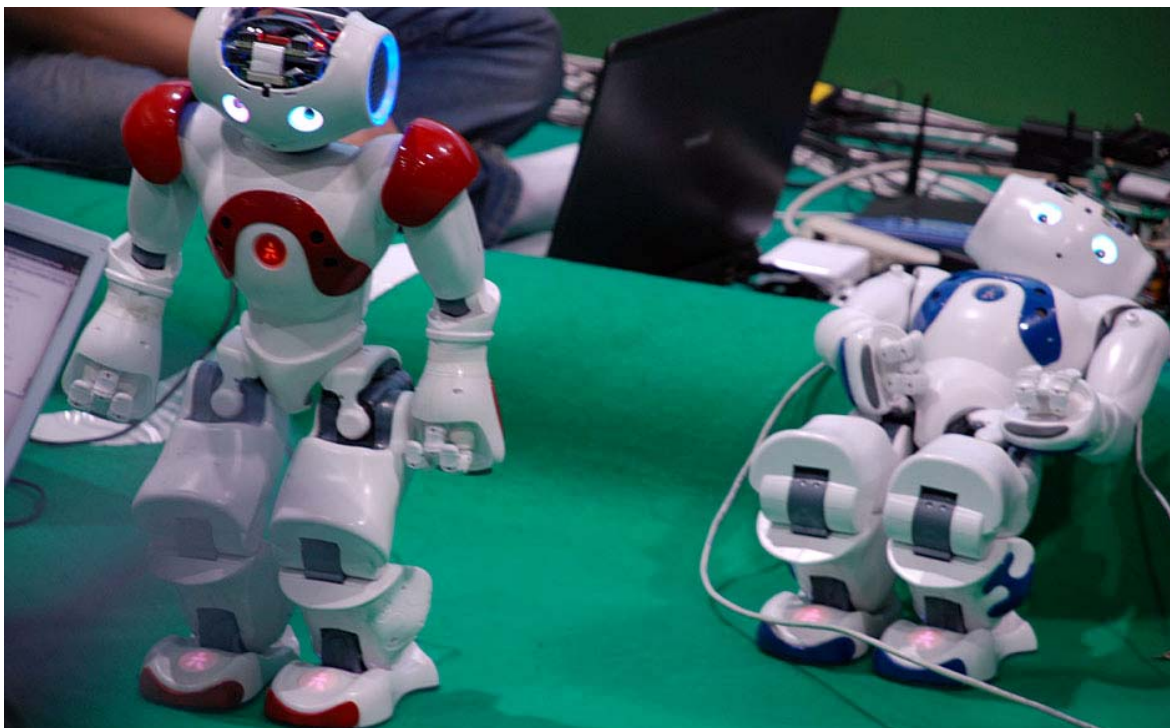
Gracias a la Secretaría de Comunicación y Transporte SCT, será el espacio en el que Campus Party powered by movistar ataca la brecha digital mediante una serie de acciones.

El Bautizo Digital invita a aquellos ciudadanos que no han tenido la oportunidad de conocer de cerca el funcionamiento de un computador o de Internet, a que se acerquen a la tecnología. De forma lúdica y sencilla, de la mano de monitores especializados, cualquiera podrá tener un divertido primer contacto con las tecnologías informáticas.

## Campus Futuro

Campus Futuro es una exposición interactiva que muestra las últimas innovaciones tecnológicas, adelantos y propuestas sobre robótica, realidad virtual o interfaces digitales, entre otras instalaciones. Proyectos no comerciales de empresas, desarrollos de universidades o grupos de investigación son puestos al alcance de los participantes y visitantes de Campus Party powered by movistar para que experimenten con ellos y puedan conocer de primera mano cómo será el futuro.

La exposición es apoyada con la presencia de los creadores de cada uno de los desarrollos, quienes explican y comparten sus experiencias, sus conocimientos y las claves de su trabajo.



## PONENENTES PRINCIPALES

### STEVE WOZNIAK

Durante las últimas tres décadas, Steve Wozniak ha sido un ícono dentro de la industria de la computación. En 1976, junto a Steve Jobs, fundaron Apple Computer Inc. que dio al mundo la Apple I. El año siguiente Apple introdujo la computadora personal Apple II, que incorporaba varias innovaciones incluyendo gráficas en color y una unidad de disco floppy. Por sus logros en Apple, Steve recibió la Medalla Nacional de Tecnología por parte del presidente de Estados Unidos en 1985. En el año 2000, Wozniak fue incluido en el Salón de la Fama de Inventores, además de ser premiado con el prestigioso Premio Heinz de Tecnología, Economía, y el Empleo.

Después de dejar Apple en 1985, Wozniak “adoptó” la delegación escolar de “Los Gatos” en California, donando tecnología de punta y su tiempo con el fin de encender la pasión educativa en las áreas de computación y creatividad. Fue uno de los fundadores de la organización de derechos civiles digitales “Electronic Frontier Foundation”, el fundador del Museo de la Tecnología “Ballet” de Silicon Valley, y del museo del Descubrimiento para Niños en San José, California. Actualmente Wozniak es el Científico Principal de Fusion-io, una empresa de tecnologías de almacenamiento de datos de alto nivel. Su libro “iWoz: From Computer Geek to Culto Icon”, estuvo en la lista de los más vendidos del periódico New York Times. La popularidad de Wozniak ha hecho que incluso aparezca en televisión en programas de realidad como “Kathy Griffin: My Life on the D-List” y la octava temporada de “Dancing with the Stars”.

### KEVIN MITNICK

Con más de veinticinco años de experiencia en el ámbito de la seguridad informática, Kevin Mitnick se ha convertido en un experto en encontrar vulnerabilidades en sistemas operativos y de redes. Desde adolescente, Kevin Mitnick mostró interés en los temas de tecnología y seguridad; aprendió a manipular el sistema telefónico para jugar bromas. Su inquietud y deseo de aprender más, lo llevó a acercarse a las computadoras, su hobby consistía en estudiar métodos, tácticas y estrategias usadas para eludir la seguridad



informática con el objetivo de aprender más de cerca como funcionaban los sistemas informáticos.

Durante su aprendizaje, Kevin pudo tener acceso no autorizado a sistemas informáticos de las corporaciones más grandes del planeta usando métodos técnicos y no técnicos, así obtenía el código fuente de varios sistemas operativos y dispositivos de telecomunicación con el fin de estudiar sus vulnerabilidades y el funcionamiento interno.

Mitnick nunca fue un hacker malicioso, su único interés en los medios informáticos era para satisfacer su curiosidad intelectual, ya que en ningún momento destruyó datos o se benefició de sus hazañas.

Desafortunadamente el gobierno no entendió que un hacker estuviera motivado por la búsqueda de conocimientos y dado que la delincuencia informática era un desafío relativamente nuevo para el gobierno de los años 90's, Kevin se volvió el hacker más buscado por el FBI.

Considerado el hacker más famoso del mundo, Kevin ha sido objeto de innumerables noticias, artículos, revistas y películas. Ha participado en eventos de la industria de la computación; en diversos programas de televisión; tuvo un programa semanal de radio y en octubre de 2002 publicó su primer libro *best-seller*: "The Art of Deception".

Su segundo título, "The Art of Intrusion", fue publicado en Febrero de 2005 y se espera la publicación de su autobiografía para principios de 2011.

## **AKIRA YAMAOKA**

Desde sus inicios, la música en los videojuegos ha tenido un papel muy importante. Han surgido artistas cuya sala de conciertos es tu consola de videojuegos. En Campus Party, contaremos con la presencia de Akira Yamaoka. Conoce la trayectoria de este importante compositor de música para videojuegos, cuyo trabajo seguramente reconocerás de la serie Silent Hill.

## **DAITO MANABE**

Artista, programador, hacker, DJ, VJ lleva casi una década retando las definiciones los medios y las tecnologías desde distintos enfoques como el arte y diseño o la investigación y desarrollo. Las obras de Daito están compuestas de



sonidos, imágenes, y luz –todos generados por el análisis y transformación de la información de varios sensores-.

Viaja por el mundo como tornamesista y artista sonoro. Actualmente reside en Tokyo, Japón.

### **BEN HAMMERSLEY**

Periodista, blogger, fotógrafo, geek y editor de Wired UK. Es reconocido por haber acuñado el término podcast en un artículo para *The Guardian*. Como periodista ha cubierto los conflictos de Irán y Afganistán, convirtiéndose en una de las personalidades más influyentes de la web Europea.

Si quieres conocer más sobre Ben Hammersley, sus trabajos como periodista, sus ideas y sus actividades . ¡No te pierdas su conferencia en Campus Party México powered by Movistar!

### **KUL TAKANAO WADHWA**

Fundación Wikimedia / Wikipedia Director General (+ Ninja de Iniciativas Especiales)

Kul Wadhwa se unió a la Fundación Wikimedia en enero del 2008 para ayudar en su misión de diseminar y desarrollar conocimiento colaborativo. Él gestiona vínculos estratégicos por medio de la creación y definición de asociaciones entre empresas de medios y tecnología. Por ejemplo, Orange, Telefónica, Bertelsmann, NTT, Apple, Facebook, Google y otras empresas reconocidas. Kul dirige los esfuerzos de Ciudadanía Global de Wikipedia.

Antes de trabajar en la Fundación Wikimedia, el señor Wadhwa tuvo varios puestos dentro de empresas emprendedoras y de tecnología. Su experiencia incluye supervisar el área de Desarrollo de Negocios en la Universidad de Stanford.

### **HÉCTOR MIJANGOS**

Es el creador y director de Noiselab, una compañía multidisciplinaria que gira alrededor de su pasión por la música y la cultura digital. Además de lanzar discos y realizar conciertos, Noiselab actualmente también abarca acciones vinculadas



con la televisión y la cultura digital. A través de los años, la compañía se ha vuelto una de las piezas esenciales de México en cuanto a música y actividades culturales se refiere. Mijangos, por su parte, se ha consolidado como uno de los culture/entrepreneurs más innovadores del país, gracias a su sensibilidad para detectar próximos sucesos musicales y su afición por los nuevos medios.

### **PAU GARCÍA MILÁ**

Cloud computing y su futuro es uno de los proyectos de investigación más fascinantes en la actualidad; este concepto ofrece al usuario una interacción cada vez más rica, alimentada por la creciente cantidad de información existente en la web, las redes sociales y cualquiera de los archivos con información pública o privada. Conoce esta aplicación desarrollada por Pau ¡un campero total!

### **JAVIER MATUK**

Periodista especializado en tecnologías de información desde que nacieron las PC, Javier ha fundado diversas publicaciones off-line y on-line. Actualmente lleva las riendas de matuk.com, portal líder de tecnología en México y es co-conductor de Dommo, el podcast con más tradición y penetración en la industria. En televisión conduce Plug, el programa de tecnología de Proyecto40 con más de tres años al aire. Javier fundó el primer servicio de Internet público en México (SPIN) y ha participado en decenas de exposiciones y eventos como ponente. En CampusParty hará un experimento con la audiencia.

### **EDUARDO ARCOS**

Eduardo Arcos, fanático de Internet, el diseño, la música, el cine, la fotografía y las redes e interacciones sociales por medio de la tecnología, creyente de la cultura libre. Tiene mas de 15 años en el medio. En el 2002 su blog se trasformó en ALT1040 y actualmente maneja toda una red de blogs temáticos conocida como Hipertextual. Eduardo Arcos vendrá desde Bélgica a compartir sus conocimientos con todos los camperos.



## **RAUL RAMÍREZ ISOPIXEL**

Raúl Ramírez Sánchez, alias @isopixel. Diseñador gráfico, especialista en marketing en medios online y social media. Director de Isopixel One, agencia encargada de estrategias de comunicación en línea y consultoría en marketing digital, además de ser una de las principales redes de blogs en México. Consagrado usuario de twitter quién compartirá Campus Party información, trucos y tips que no te puedes perder.

## **DAVID OCHOA**

Co-fundador de Café de Altura, emprendimiento no lucrativo que promueve proyectos tecnológicos innovativos en México. Produce el podcast de tecnología más escuchado en México, Byte Podcast, desde el 2005, y llevó a cabo las "Primeras Jornadas de Podcasting México" en 2007. Lleva más de 10 años comunicando tecnología en México, entusiasta de Linux y el open source, va a estar compartiendo su conocimiento y experiencias con nosotros en Campus Party.

## **ROBOCUP**

En el año del Mundial de Fútbol de Sudáfrica, México se convierte durante unas horas en un peculiar campo de fútbol en el que nuestros jugadores menos humanos y más tecnológicos van a tener que demostrar su destreza. Remates imposibles, faltas, pases precisos y sobre todo, una buena táctica con jugadores dispuestos a entregarse al máximo para demostrar que el espíritu de equipo también existe entre los robots.

## **OVERCLOCKLING EXTREMO**

Tras haber batido varios records nacionales y mundiales, el listón está más alto que nunca para nuestros overclockers. Acércate a darles ánimos mientras intentan lograr superar la marca una vez más. La prueba consiste en calcular un número específico de decimales de Pi y se conoce como Superpi. Comprueba por ti mismo



# Agenda del periodista

	LUNES 9	MIÉRCOLES 10	MIÉRCOLES 11	JUEVES 12	VIERNES 13	SÁBADO 14	DOMINGO 15
08:00	08:00 hrs. Campusarec / Presentación / Escenario Campus Forum	08:00 hrs. Campusarec / Presentación / Escenario Campus Forum	08:00 hrs. Campusarec / Presentación / Escenario Campus Forum	08:00 hrs. Campusarec / Presentación / Escenario Campus Forum	08:30 hrs. Música, electrónica y nuevas tecnologías Papa Mogg / Ramón Amazaou NORTEC / Escenario Música		
10:00	10:00 hrs. Registro de prensa	10:30 hrs. Música, electrónica y nuevas tecnologías Papa Mogg / Ramón Amazaou NORTEC / Escenario Música	10:30 hrs. DEMOS DE AUTORES / Campus Debate / Escenario Campus Forum	10:30 hrs. PROTECCIÓN DE DATOS / Campus Forum / Escenario Principal	10:30 hrs. Música, electrónica y nuevas tecnologías Papa Mogg / Ramón Amazaou NORTEC / Escenario Música		
10:30		10:30 hrs. EFGs Workshop Para dar a conocer / Jordi Collat	11:30 hrs. ACTA / Campus Debate / Escenario Campus Forum		10:30 hrs. Campusarec / Presentación / Escenario de Proyectos / Presentación de Proyectos / Presentación de Proyectos		
11:00		11:30 hrs. PABLO BELLO de Movistar / Conferencia de prensa: Las tecnologías de la información en el futuro de nuestro país / Chillout Movistar		11:30 hrs. NOISELAB / Conferencia de prensa / Chillout Movistar	11:30 hrs. JULIETA FIERRO / Zona de danza / Escenario de Astronomía		FINAL DE CURSOS 7 FOTO, VIDEO, DISEÑO, DISEÑO
11:30							
12:00							
13:00	13:00 hrs. RUI TAMAO / Web Media / Momento Movistar / Escenario Principal	13:00 hrs. BEN HAMBERSLEY / Editor Web / Momento Movistar / Escenario Principal	13:00 hrs. EDUARDO ARCO / HIPERTACTUAL / Escenario Principal		13:00 hrs. JAVIER MATUK / Momento Movistar / Escenario Principal		
14:00					14:30 hrs. DAVID OCHOA / Podcasting		
15:00					15:00 hrs. Taller para mujeres: Algunos No al techo de cristal / Movistar / Chillout Movistar		
16:00				16:00 hrs. PETER SURIDE / Pirate Bay / Escenario Principal			
17:00		17:30 hrs. EDUCACION DIGITAL / Escenario Principal	17:30 hrs. GOBIERNO / Campus Forum / Escenario Principal		17:30 hrs. AGENCIA ESPACIAL MEXICANA / Escenario Astronomía	17:00 hrs. Reto Overboding / Escenario	
18:00	18:00 hrs. STEVE WOZNIAK / Conferencia de prensa / Chillout Movistar				18:00 hrs. NEVIN METNICK / Conferencia de prensa / Chillout Movistar		
19:00	19:00 hrs. STEVE WOZNIAK / Momento Movistar / Conferencia Magistral / Escenario Principal	19:00 hrs. DAITO MAH ABE / Momento Movistar / Escenario Principal	19:00 hrs. AMBA YAMAMOTO / Momento Movistar / Escenario Principal		19:00 hrs. NEVIN METNICK / Momento Movistar / Escenario Principal	19:00 hrs. RAUL BARRIBEZ ROMERO / Momento Movistar / Escenario Principal	
20:00		20:30 hrs. Hector Millanges / De guerra, Metal-alis o Blog? / Escenario Música	20:30 hrs. RICARDO ZAMORA / Escenario Social Media			20:30 hrs. ROBOCUP / Escenario Principal	
21:00							
22:00	22:00 Discursos Inaugurales						
22:57	22:57 hrs. Cierre magistral						
0:00	0:00 hrs. Inauguración oficial						



## Plano del evento



## Recomendaciones de cobertura

La acreditación de prensa no da derecho a catering ni a acampar en el evento

La zona de acampada y la zona de catering tienen restringida la entrada para respetar la intimidad de los participantes. Si alguno quiere acceder a ellas, les solicitamos nos lo hagan saber con antelación, para poder acompañarlos.

El horario de atención a medios es de 9:00 a 20:00 hrs. La sala de prensa del evento estará abierta durante toda la semana con ese horario para atender a los periodistas. En caso de que algún medio desee realizar alguna cobertura informativa fuera de esas horas deberá solicitarlo al personal de prensa.

Los ponentes y coordinadores de área están disponibles para atender las solicitudes de los medios de comunicación. Les pedimos solicitar, con anticipación, las entrevistas que requieran para poder atender todas sus peticiones.

Les solicitamos que tomen en cuenta las indicaciones necesarias para el acceso de equipo de audio y video, así como de sus equipos de cómputo.





## Acreditaciones y contacto para prensa

Si requieres contactar al área de prensa de Campus Party México, puedes hacerlo a través de las siguientes personas

### Agencia de comunicación – Alterpraxis

#### **Gabriela Gavito**

Cel 55 4181-1636

Oficina: (55) 5985-7820 extensión 20

[gabriela.gavito@alterpraxis.com.mx](mailto:gabriela.gavito@alterpraxis.com.mx)

Twitter: @gavitogabriela

#### **Alejandro Torres**

Cel 55 1003-1899

Oficina: (55) 5985-7820 extensión 24

[alejandro.torres@alterpraxis.com.mx](mailto:alejandro.torres@alterpraxis.com.mx)

Twitter: @altordu

#### **Oscar Hernández**

Oficina: (55) 5985-7820 extensión 18

[oscar.hernandez@alterpraxis.com.mx](mailto:oscar.hernandez@alterpraxis.com.mx)

Twitter: @rootsphoto

### Links/Recursos

#### **Sitios**

[www.campus-party.com.mx](http://www.campus-party.com.mx)

[www.campus-party.org](http://www.campus-party.org)

[www.cplabs.me](http://www.cplabs.me)



## Comunidades

[www.facebook.com/campuspartymexico](http://www.facebook.com/campuspartymexico)

[www.twitter.com/campuspartymx](http://www.twitter.com/campuspartymx)

## Fotos en Flickr

<http://www.flickr.com/campusparty>

<http://www.flickr.com/campuspartymexico>

<http://www.flickr.com/campuspartybrasil>

<http://www.flickr.com/campuspartycolombia>

<http://www.flickr.com/campuspartyiberoamerica>

## Videos en YouTube

<http://www.youtube.com/campusparty>

